

KẾ HOẠCH

Tổ chức Cuộc thi “Tin học trẻ” tỉnh Quảng Trị lần thứ XXIII, năm 2021

Thực hiện Chương trình công tác Đoàn và phong trào thanh thiếu nhi năm 2021; nhằm tiếp tục cổ vũ phong trào thi đua học tập và ứng dụng công nghệ thông tin, nghiên cứu khoa học kỹ thuật, đồng thời đẩy mạnh phong trào tin học trẻ, phát hiện bồi dưỡng tài năng tin học trẻ trên địa bàn toàn tỉnh, Ban Chỉ đạo Cuộc thi “Tin học trẻ” Quảng Trị tổ chức Cuộc thi “Tin học trẻ” tỉnh Quảng Trị lần thứ XXIII năm 2021 với những nội dung cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

- Khuyến khích thanh thiếu nhi học tập, nghiên cứu làm chủ công nghệ thông tin, đồng thời phát hiện các tài năng CNTT trong trường học, góp phần phát triển phong trào học tập, ứng dụng công nghệ thông tin trong thanh thiếu nhi và phát triển nguồn nhân lực trẻ đáp ứng yêu cầu công nghiệp hóa, hiện đại hóa đất nước.

- Tổ chức cuộc thi theo hướng phát huy tính sáng tạo của thí sinh để giải quyết các bài toán trong thực tế, hướng tới ứng dụng vào đời sống, xã hội.

- Cuộc thi phải đảm bảo thiết thực, tiết kiệm và hiệu quả, đảm bảo yêu cầu phòng, chống dịch COVID-19.

II. ĐỐI TƯỢNG, THỜI GIAN, NỘI DUNG

1. Đối tượng: Học sinh Tiểu học, Trung học cơ sở, Trung học phổ thông trên địa bàn tỉnh.

2. Thời gian: Dự kiến tháng 5/2021 (Thời gian cụ thể BTC sẽ thông báo sau).

3. Nội dung

- Thi cá nhân: Tiểu học (Bảng A), THCS (Bảng B); THPT (Bảng C)

- Thi sản phẩm sáng tạo (phần mềm, phần cứng, sản phẩm tích hợp): Cấp THCS (Bảng D2); Cấp THPT (Bảng D3).

4. Hoạt động bổ trợ

Ban Tổ chức cuộc thi sẽ tổ chức hoạt động sinh hoạt tập thể cho các thí sinh về tham dự cuộc thi nhằm thắt chặt tình đoàn kết, giúp các em có môi trường gặp gỡ, giao lưu và tham gia các trò chơi vui tươi và lành mạnh.

III. CHƯƠNG TRÌNH

1. Buổi sáng

- 06h30: Tập trung thí sinh.

- 07h00 - 07h15: Ổn định tổ chức. Tuyên bố lí do, giới thiệu đại biểu.
- 07h15 - 07h20: Phát biểu khai mạc Cuộc thi.
- 07h20 - 07h30: Tặng hoa và cờ lưu niệm cho các đơn vị tham gia.
- 07h30 - 07h35: Công bố quyết định thành lập Ban Chỉ đạo, Ban Tổ chức, Quyết định thành lập Hội đồng coi thi, chấm thi.
- 07h35 - 07h40: Thông qua quy chế cuộc thi.
- 07h40 - 08h00: Thí sinh di chuyển đến các địa điểm thi.
- 08h00 - 08h30: Thi Lý thuyết bảng A, B.
- 08h30 - 10h30: Thi lập trình các bảng A, B, C.

2. Buổi chiều

- 13h30 - 14h30: Thi thuyết trình phần mềm sáng tạo.
- 14h30 - 16h00:
 - + Giám khảo chấm điểm các phần thi, in ấn bằng khen.
 - + Tổ chức các hoạt động hỗ trợ cho thí sinh tham gia cuộc thi.
- 16h00 - 17h00: Bế mạc cuộc thi.

IV. HỒ SƠ ĐĂNG KÝ DỰ THI

1. Số lượng đăng ký: Mỗi đơn vị không quá 07 thí sinh trên mỗi bậc tham gia thi bảng cá nhân.

2. Mỗi đơn vị có ít nhất 03 sản phẩm phần mềm sáng tạo tham gia dự thi, (*Mỗi cấp học có 01 sản phẩm*)

3. Hồ sơ của các đơn vị gửi về Ban Thường vụ Tỉnh Đoàn trước ngày **29/4/2021** (*qua Ban Thanh thiếu nhi trường học Tỉnh Đoàn, email: bantnthqt@gmail.com; địa chỉ số 17 đường Hai Bà Trưng, TP. Đông Hà*).

4. Hồ sơ đăng ký dự thi của mỗi thí sinh bao gồm:

- Phiếu đăng ký dự thi (*theo mẫu gửi kèm*);
- 01 bản sao giấy khai sinh;
- 02 ảnh 4x6 cm chụp trong thời gian gần nhất để làm thẻ dự thi;
- Phiếu dự thi phần mềm sáng tạo (*theo mẫu gửi kèm*).

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Cấp tỉnh

1.1. Tỉnh Đoàn

- Là cơ quan Thường trực Ban Chỉ đạo cuộc thi, chuẩn bị nội dung các cuộc họp của Ban Chỉ đạo; chủ trì các cuộc họp khi được Trưởng Ban Chỉ đạo ủy quyền;

tham mưu Quyết định thành lập Ban Chỉ đạo; Ban Tổ chức và Ban đề thi, Ban coi thi, Ban chấm thi và Tổ thư ký giúp việc cho Ban Chỉ đạo.

- Xây dựng nội dung chương trình và chỉ đạo các huyện, thị, thành Đoàn tổ chức cuộc thi từ cấp huyện và tham gia cuộc thi cấp tỉnh.

- Có trách nhiệm phối hợp với các đơn vị liên quan tổ chức cuộc thi để tuyển chọn và bồi dưỡng đội tuyển Tin học trẻ tỉnh Quảng Trị tham gia Hội thi Tin học trẻ toàn quốc.

- Chủ trì mời các cơ quan báo chí Trung ương và địa phương tuyên truyền về cuộc thi; chịu trách nhiệm tuyên truyền, quảng bá cuộc thi trên các kênh thông tin của Đoàn Thanh niên các cấp.

1.2. Sở Giáo dục và Đào tạo

- Giới thiệu cán bộ, giáo viên tham gia Ban ra đề thi, Ban coi thi, Ban chấm thi.

- Phối hợp chỉ đạo các đơn vị trực thuộc chủ động thông báo Kế hoạch triển khai cuộc thi, khuyến khích các em học sinh chủ động, tích cực đăng ký tham gia cuộc thi.

- Chịu trách nhiệm nội dung và ra đề thi của các khối Tiểu học, Trung học cơ sở, Trung học phổ thông. Phối hợp tổ chức ôn luyện cho thí sinh tham gia Cuộc thi Tin học trẻ toàn quốc.

- Khen thưởng các tập thể và cá nhân có thành tích xuất sắc trong cuộc thi.

1.3. Sở Khoa học và Công nghệ

- Có trách nhiệm cử cán bộ tham gia và thực hiện nhiệm vụ của Ban coi thi, Ban chấm thi đảm bảo số lượng theo yêu cầu của Ban Tổ chức cuộc thi.

- Phối hợp tổ chức luyện thi cho đội tuyển tham gia Cuộc thi Tin học trẻ toàn quốc.

1.4. Sở Thông tin và Truyền thông

- Có trách nhiệm cử cán bộ tham gia và thực hiện nhiệm vụ của Ban coi thi, Ban chấm thi đảm bảo số lượng theo yêu cầu của Ban Tổ chức cuộc thi.

- Phối hợp tổ chức luyện thi cho đội tuyển tham gia Cuộc thi Tin học trẻ toàn quốc.

1.5. Đài Phát thanh - Truyền hình tỉnh

- Chủ trì phối hợp Tỉnh Đoàn tuyên truyền về cuộc thi trước, trong và sau khi cuộc thi diễn ra.

- Có trách nhiệm tuyên truyền và đưa tin Lễ khai mạc và Bế mạc cuộc thi.

1.6. Viễn Thông Quảng Trị

- Có trách nhiệm cử cán bộ tham gia và thực hiện nhiệm vụ của Ban coi thi, Ban chấm thi đảm bảo số lượng theo yêu cầu của Ban Tổ chức cuộc thi.

- Hỗ trợ các phần quà cho các thí sinh tham gia cuộc thi.

1.7. Sở Tài chính

- Chỉ đạo Phòng Tài chính - Kế hoạch cấp huyện tham mưu UBND cùng cấp bố trí kinh phí tổ chức cuộc thi Tin học trẻ cấp huyện.
- Chịu trách nhiệm tham mưu UBND tỉnh bố trí kinh phí tổ chức Cuộc thi Tin học trẻ cấp tỉnh và tham gia Cuộc thi Tin học trẻ toàn quốc.

2. Cấp huyện:

- UBND các huyện, thị xã, thành phố thành lập Ban Chỉ đạo cấp huyện do đại diện lãnh đạo UBND cấp huyện là Trưởng Ban Chỉ đạo, thành viên Ban Chỉ đạo cấp huyện gồm đại diện lãnh đạo các đơn vị: Đoàn Thanh niên (*làm Phó trưởng Ban Thường trực*), Phòng Giáo dục và Đào tạo, Văn phòng UBND cấp huyện, Phòng Văn hóa thông tin, Phòng Tài chính.

- Ban Chỉ đạo cuộc thi cấp huyện chỉ đạo và triển khai kế hoạch sâu rộng đến các đơn vị trường học, các cơ sở Đoàn, Đội để thu hút sự tham gia của đoàn viên, thanh thiếu nhi. Tiến hành tổ chức cuộc thi cấp huyện, tổng kết đánh giá, trao thưởng và lựa chọn đội tuyển tham gia cuộc thi cấp tỉnh.

VI. KINH PHÍ

- Từ nguồn kinh phí được cấp cho Cuộc thi “Tin học trẻ” tỉnh Quảng Trị lần thứ XXIII, năm 2021.

- Các đơn vị tham gia phối hợp tổ chức đóng góp.

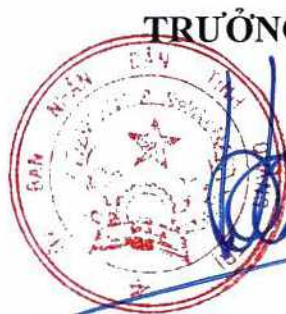
- Các khoản chi cho Cuộc thi “Tin học trẻ” cấp tỉnh gồm có: Giải thưởng; chi phí công tác tổ chức; công tác đề thi, coi thi, chấm thi; chi phí công tác tuyên truyền; chi phí khen thưởng cho các tập thể, cá nhân đã có thành tích xuất sắc trong việc tham gia chỉ đạo, tổ chức Cuộc thi “Tin học trẻ” trong thời gian qua.

Yêu cầu các đơn vị, địa phương chủ động tổ chức theo kế hoạch này, đảm bảo yêu cầu đề ra./.

Nơi nhận:

- Thành viên BCD Cuộc thi “Tin học trẻ”
- Ban Tuyên giáo Tỉnh ủy;
- Tỉnh đoàn;
- Các đơn vị Mục V;
- Lưu VT, VX. *ng*

TRƯỞNG BAN



Hoàng Nam
PHÓ CHỦ TỊCH UBND TỈNH

THẺ LỆ
CUỘC THI “TIN HỌC TRẺ” TỈNH QUẢNG TRỊ
LẦN THỨ XXIII, NĂM 2021

(Kèm theo Kế hoạch số 52 KH/BCĐ ngày 12/3 /2021 của BCĐ Cuộc thi
“Tin học trẻ” tỉnh Quảng Trị năm 2021)

Ban Chỉ đạo Cuộc thi “Tin học trẻ” tỉnh Quảng Trị ban hành Thẻ lệ Cuộc thi “Tin học trẻ” tỉnh Quảng Trị lần thứ XXIII năm 2021 gồm những nội dung như sau:

ĐIỀU 1. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI

Đối tượng: Học sinh TH, THCS, THPT đăng ký dự thi theo các bảng sau:

- * Bảng A: Thi kỹ năng lập trình cấp Tiểu học.
- * Bảng B: Thi kỹ năng lập trình cấp THCS.
- * Bảng C: Thi kỹ năng lập trình THPT.
- * Bảng D2: Thi sản phẩm sáng tạo cấp THCS.
- * Bảng D3: Thi sản phẩm sáng tạo cấp THPT.

ĐIỀU 2. NỘI DUNG THI

1. Phần thi kiến thức và kỹ năng về tin học

1.1. Học sinh Tiểu học (Bảng A): (Thời gian 120 phút)

- Thi trắc nghiệm trên máy tính. (Thời gian 30 phút): Kiến thức cơ sở về công nghệ thông tin, tư duy suy luận logic.

- Thực hành ứng dụng (Thời gian 90 phút): Sử dụng ngôn ngữ SCRATCH và thư viện hình ảnh/âm thanh do Hội đồng Giám khảo cung cấp để giải các bài toán theo hướng tạo ra sản phẩm sáng tạo gắn với thực tế.

1.2. Học sinh Trung học cơ sở (Bảng B): (Thời gian 150 phút)

- Thi trắc nghiệm trên máy tính. (Thời gian thi 30 phút): Kiến thức chung về máy tính phần mềm và lập trình.

- Thi lập trình (Thời gian 120 phút): Giải một số bài toán thuộc chương trình THCS bằng cách sử dụng thư viện ngôn ngữ Pascal (Free Pascal), C/C++ (trên CodeBlock hoặc DevC++) do Hội đồng Giám khảo cung cấp.

- Sử dụng ngôn ngữ lập trình kéo thả SCRATCH và thư viện hình ảnh/video do Hội đồng Giám khảo cung cấp để giải các bài toán theo hướng tạo ra sản phẩm sáng tạo gắn với thực tế.

1.3. Học sinh Trung học phổ thông (Bảng C): (Thời gian 150 phút)

Sử dụng công cụ bất kỳ để giải bài toán theo chủ đề cho trước. Thí sinh chỉ nộp tệp chương trình để chấm.

2. Thi phần mềm sáng tạo (Bảng D2, D3)

Phần mềm sáng tạo phải do học sinh hoặc nhóm học sinh tự làm, được đóng gói cài đặt cùng với mã nguồn dưới dạng đĩa CD, Flash RAM có xác nhận của Ban Tổ chức cuộc thi địa phương, ngành. Nếu phần mềm tham khảo mã nguồn mở, trong bản thuyết minh phần mềm sáng tạo phải chỉ rõ những phần tham khảo, địa chỉ tham khảo, những ý tưởng tham khảo bộ mã nguồn mở.

Thí sinh sử dụng tất cả các công cụ (*phần mềm, phần cứng*) hiện có để tạo ra sản phẩm sáng tạo (*phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp*) phục vụ học tập, giải trí và các nhu cầu thực tiễn khác. Khuyến khích xây dựng sản phẩm sáng tạo tích hợp ứng dụng trong lĩnh vực giáo dục, giao thông, môi trường, nông nghiệp, đặc biệt là nông nghiệp ứng dụng công nghệ cao.

Các tiêu chí để đánh giá phần mềm sáng tạo:

- Tính sáng tạo về ý tưởng mới, giải pháp mới.
- Khả năng áp dụng vào thực tế cao.
- Khả năng thị trường, thương mại hóa sản phẩm.
- Tầm nhìn của sản phẩm (*công nghệ, ứng dụng, thương mại*).
- Hồ sơ thuyết minh, phong cách trình bày báo cáo.

ĐIỀU 3. HÌNH THỨC VÀ CÁC BƯỚC TỔ CHỨC

1. Tổ chức Cuộc thi “Tin học trẻ” cấp tỉnh

- Cuộc thi “Tin học trẻ” cấp tỉnh dự kiến được tổ chức vào tháng 5/2021.
- Phần thi kiến thức và kỹ năng về tin học: Được tiến hành thi theo từng bảng: Bảng A (Tiểu học), Bảng B (THCS), Bảng C (THPT).
- Phần thi Phần mềm sáng tạo: Ban Tổ chức cuộc thi sẽ giới thiệu tất cả các phần mềm dự thi, sau đó Ban Giám khảo nghe thuyết trình của tác giả và chấm thi.

2. Tuyển chọn và bồi dưỡng năng khiếu dự thi toàn quốc

Ban Tổ chức cuộc thi cấp tỉnh sẽ căn cứ vào kết quả cuộc thi để chọn lựa những học sinh đạt thành tích cao và tổ chức ôn luyện cho đội tuyển chuẩn bị tham dự Hội thi Toàn quốc.

ĐIỀU 4. ĐĂNG KÝ DỰ THI CẤP TỈNH

1. Đối với các huyện, thị xã, thành phố

- Quyết định thành lập đội tuyển tham dự Cuộc thi “Tin học trẻ” cấp tỉnh, trong đó cử 01 đồng chí đại diện Ban Thường vụ các huyện, thị, thành Đoàn làm Trưởng đoàn, có thể có phó đoàn và danh sách các thí sinh đủ tiêu chuẩn, đúng đối tượng.

- Các đơn vị không tổ chức được cuộc thi phải tổ chức sơ tuyển trước khi thành lập đội tuyển tham gia cuộc thi cấp tỉnh.

- Hướng dẫn đội tuyển tham gia cuộc thi đảm bảo đúng thời gian quy định.

- Danh sách đăng ký dự thi gửi về Ban Thường vụ Tỉnh Đoàn (qua Ban Thanh Thiếu nhi trường học Tỉnh Đoàn, trước ngày 29/4/2021; email: bantnthqt@gmail.com).

2. Đối với mỗi thí sinh dự thi

- Thi lý thuyết và kỹ năng tin học: Phiếu đăng ký dự thi theo mẫu (có dán ảnh 4x6), kèm theo 1 ảnh 4x6 làm thẻ dự thi cuộc thi cấp tỉnh.

- Thi phần mềm sáng tạo (PMST): Phiếu đăng ký dự thi phần mềm sáng tạo theo mẫu (có dán ảnh 4x6 kèm theo 01 ảnh 4x6 làm thẻ dự thi cuộc thi cấp tỉnh và sản phẩm phần mềm dự thi).

ĐIỀU 5. GIẢI THƯỞNG CỦA CUỘC THI

1. Nguyên tắc xét giải thưởng

a. Cuộc thi kiến thức và kỹ năng tin học

- Tính giải thưởng theo từng bảng thi: Bảng A, Bảng B, Bảng C.

- Khung xét trao giải thưởng: Tổng kết quả điểm thi của thí sinh phải đạt điểm tối thiểu là 50% so với tổng điểm tối đa của thang điểm bài thi và không có bài thi nào ở điểm 0. Trên cơ sở đó tính giải từ bài điểm cao nhất xuống đến điểm tối thiểu theo cơ cấu giải thưởng.

- Khung xét trao giải tập thể: Dựa trên kết quả điểm thi của thí sinh của mỗi đơn vị. Thứ hạng sẽ xét trong điểm tổng của mỗi đơn vị từ cao xuống thấp để tính giải tập thể (Giải Nhất được cộng 5 điểm, Giải Nhì 3 điểm, Giải Ba 2 điểm và Giải Khuyến khích 1 điểm).

b. Cuộc thi sản phẩm phần mềm sáng tạo

- Tính giải thưởng theo từng bảng thi: Bảng D2, Bảng D3.

- Giải thưởng được xét trên bảng điểm tổng hợp của Hội đồng giám khảo cuộc thi trên cơ sở đánh giá đầy đủ các tiêu chí được quy định tại Điều 2 Thẻ lệ này.

2. Cơ cấu giải thưởng

a. Số lượng, cơ cấu, giải thưởng

*** Bảng A**

- 01 Giải Nhất: Mỗi giải 2.000.000đ
- 02 Giải Nhì: Mỗi giải 1.500.000đ
- 03 Giải Ba: Mỗi giải 1.000.000đ
- 10 Giải Khuyến khích: Mỗi giải 500.000đ

*** Bảng B**

- 01 Giải Nhất: Mỗi giải 2.000.000đ
- 02 Giải Nhì: Mỗi giải 1.500.000đ
- 03 Giải Ba: Mỗi giải 1.000.000đ

- 10 Giải Khuyến khích: Mỗi giải 500.000đ

*** Bảng C**

- 01 Giải Nhất: Mỗi giải 2.000.000đ
- 02 Giải Nhì: Mỗi giải 1.500.000đ
- 03 Giải Ba: Mỗi giải 1.000.000đ
- 10 Giải Khuyến khích: Mỗi giải 500.000đ

*** Phần thi phần mềm sáng tạo**

- 01 Giải Nhất: Mỗi giải 2.000.000đ
- 01 Giải Nhì: Mỗi giải 1.500.000đ
- 02 Giải Ba: Mỗi giải 1.000.000đ
- 07 Giải Khuyến khích: Mỗi giải 500.000đ

*** Cơ cấu giải tập thể**

- 01 Giải Nhất toàn đoàn: 2.000.000đ
- 01 Giải Nhì toàn đoàn: 1.500.000đ
- 01 Giải Ba toàn đoàn: 1.000.000đ

b. Các phần thưởng khác

- + 01 giải thưởng cho thí sinh trẻ tuổi nhất cuộc thi.
- + 01 giải thưởng cho thí sinh dân tộc thiểu số.

3. Tuyển chọn và bồi dưỡng năng khiếu dự thi toàn quốc

Ban Tổ chức cuộc thi cấp tỉnh sẽ căn cứ vào kết quả cuộc thi để chọn lựa những học sinh đạt thành tích cao và tổ chức ôn luyện cho đội tuyển chuẩn bị tham dự Hội thi toàn quốc.

ĐIỀU 6. ĐIỀU KHOẢN THI HÀNH

Thê lệ cuộc thi này đã được Ban Chỉ đạo thông qua và có hiệu lực kể từ ngày ký ban hành. Trong quá trình tổ chức thực hiện, nếu có vấn đề cần sửa đổi, Thường trực Ban Tổ chức sẽ tổng hợp trình Ban Chỉ đạo cuộc thi xem xét và quyết định.

BCĐ CUỘC THI “TIN HỌC TRẺ” TỈNH QUẢNG TRỊ